

Inicio

Consejero de e-learning

Este documento interactivo le permite buscar la solución e-learning que más convenga para usted, su empresa o institución educativa. Le dará recomendaciones a seguir. Debe ir navegando por las diferentes opciones.

¿En qué desea aplicar e-learning?

(Oprima sobre uno de estos botones inferiores)

Empresas

Universidades

No se qué es e-learning

Puede oprimir sobre cada uno de los pasos del mapa para navegar

IMPRIMIR

¿Qué es e-learning?

e-learning es una metodología de enseñanza basada en medios electrónicos. Crea un cambio en la cultura y el comportamiento en las personas que la usan.

Los beneficios de e-learning son:

- Costos generalmente menores que la educación tradicional
- El alumno dedica menos tiempo a estudiar, pues selecciona lo que le es relevante.
- Los contenidos se actualizan fácilmente.
- Se distribuye inmediatamente (cuando se usa la Web)
- El alumno estudia a su propio ritmo.
- El contenido es estándar para todos los alumnos.
- Es mas fácil llevar control de asistencia y nivel de conocimiento adquirido.

Componentes de un sistema e-learning: Básicamente son dos:

- La plataforma (equivale al edificio Universitario), que tiene la opción de administrar alumnos, profesores, coordinadores de entrenamiento, exámenes, reportes, etc. Se llama un LMS (Learning Management System)
- Los contenidos. Consisten en medios electrónicos que tienen almacenado en forma multimedia el conocimiento del profesor o experto. (son los cursos)

Inicio

Qué es

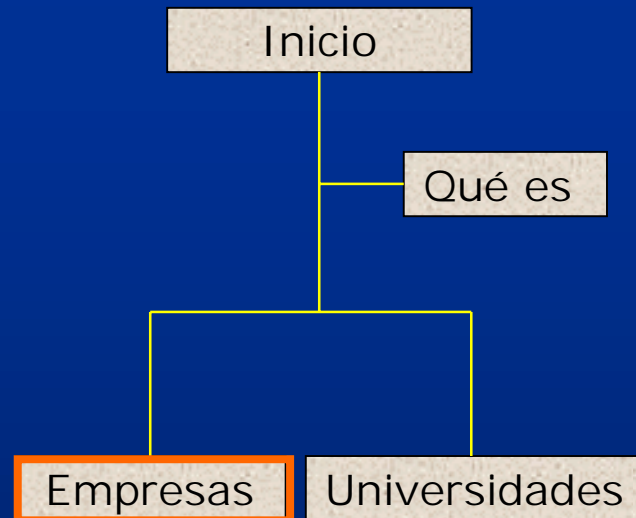
Empresas

Universidades

Puede oprimir sobre cada uno de los pasos del mapa para navegar

IMPRIMIR

Mapa de Navegación



Puede oprimir sobre cada uno de los pasos del mapa para navegar

IMPRIMIR

www.nova-cs.com

Consejero de e-learning

EMPRESAS:

¿De cuál es estos dos aspectos desea más detalles?

Plataforma

Contenidos

- La plataforma (equivalente al edificio Universitario), que tiene la opción de administrar alumnos, profesores, coordinadores de entrenamiento, exámenes, reportes, etc. Se llama un LMS (Learning Management System)
- Los contenidos. Consisten en medios electrónicos que tienen almacenado en forma multimedia el conocimiento del profesor o experto. (son los cursos)

EMPRESAS - Plataforma:

Una plataforma o LMS (Learning Management System), es una aplicación de sistemas que corre en Internet o se instala en un servidor de la Empresa. Esta permite administrar accesos a empleados y coordinadores de entrenamiento. Allí se pueden almacenar contenidos de cursos, documentos, videos, figuras, etc. Permite hacer evaluaciones y llevar registro del uso de los cursos, o calificaciones, y de esta manera certificar que un empleado tiene conocimiento sobre algo que debe aplicar en su trabajo. Tiene, por lo general, herramientas de colaboración, como foros, y herramientas de comunicación como chats y salón de clases virtuales, aunque muchas de ellas no son muy utilizadas en las empresas, en donde les interesa mas usar la facilidad de publicar y administrar contenidos, obteniendo certificaciones del nivel de aprendizaje de sus empleados.

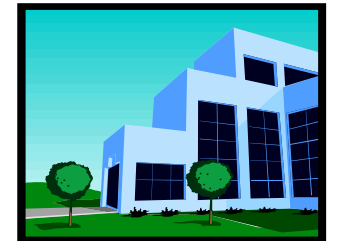
Al seleccionar una plataforma, se debe considerar si se desea usarla a través de Internet, que permite acceso fácil a una población de empleados en varias locaciones, o hacer una instalación o implementación local, que en lo posible debe tener interfases con los sistemas actuales que la empresa usa para llevar control de la información de sus empleados.

En las empresas con alto numero de empleados (mas de 500), se recomienda hacer desarrollos adecuados a las necesidades de esta, instalando o desarrollando esta herramienta en los servidores que posee. En empresas pequeñas (menos de 500 empleados), el costo puede ser alto y se recomienda usar una plataforma existente que se accese por Internet y en que se cobre una tarifa por persona (costos variables).

Ejemplos de LMS ya desarrollados:

- [BlackBoard](#) (Hecho en USA, tiene varias herramientas)
- [Traccess](#). (Hecho en USA. Corre bajo MS Access)
- [Edunova](#) (Hecho en Colombia y adaptado a empresas latinoamericanas)

nova-cs ha desarrollado LMS adaptados a las necesidades de cada empresa a costos bajos.



Inicio

Qué es

Empresas

Universidades

Plataforma

Contenidos

Puede oprimir sobre cada uno de los pasos del mapa para navegar

IMPRIMIR



EMPRESAS Contenidos:

Al desarrollar contenidos en una empresa se debe considerar que e-learning no aplica a todo tipo de cursos.

Ejemplos:

Desarrollar todo el contenido en e-learning: En cursos de sistemas, políticas de la compañía, seguridad física, medio ambiente, cursos de inducción y en general cursos a los cuales los empleados no tienen tiempo de asistir, pero son importantes.

Combinar e-learning con talleres de trabajo: Seguridad industrial, habilidades gerenciales, aspectos financieros, y en general cursos que requieran un componente de práctica.

No usar e-learning en: Cursos para cambiar comportamientos, en general cursos que enseñan una técnica o habilidad que solo se obtiene con la ejecución física.

Se pueden desarrollar cuando son muy específicos a la forma como opera la empresa.

Se pueden adquirir cursos ya existentes, en temas genéricos que aplican a muchas empresas.

Al desarrollarlos, se debe tener en cuenta el impacto deseado versus el presupuesto con que se cuenta. Se pueden tener diferentes niveles de efectividad en el empleado, a diferentes costos. Ver ejemplos [en este link](#).

Inicio

Qué es

Empresas

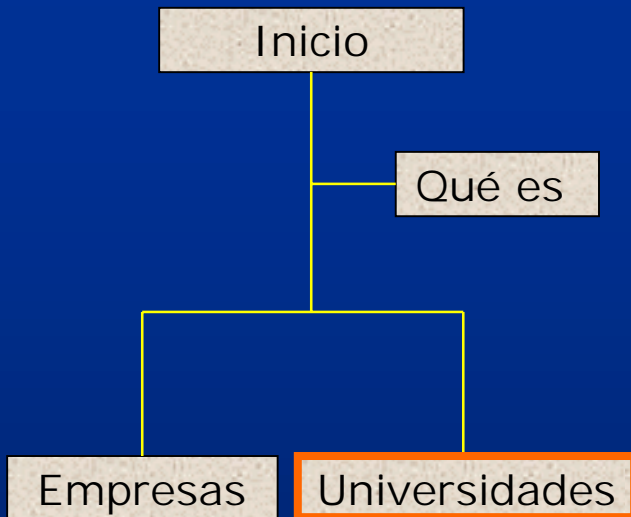
Universidades

Plataforma

Contenidos

Puede oprimir sobre cada uno de los pasos del mapa para navegar

IMPRIMIR



Puede oprimir sobre cada uno de los pasos del mapa para navegar

IMPRIMIR

Consejero de e-learning

UNIVERSIDADES:

¿De cuál es estos dos aspectos desea más detalles?

Plataforma

Contenidos

- La plataforma (equivale al edificio Universitario), que tiene la opción de administrar alumnos, profesores, coordinadores de entrenamiento, exámenes, reportes, etc. Se llama un LMS (Learning Management System)
- Los contenidos. Consisten en medios electrónicos que tienen almacenado en forma multimedia el conocimiento del profesor o experto. (son los cursos)



UNIVERSIDADES

Plataforma:

Una plataforma o LMS (Learning Management System), es una base de datos que corre en Internet, o se puede crear en un servidor de la institución. Esta permite administrar accesos a alumnos, profesores y coordinadores de entrenamiento. Allí se pueden almacenar contenidos de cursos, documentos, videos, figuras, etc. Permite hacer evaluaciones y llevar registro de uso de los cursos, o calificaciones. Tiene, por lo general, herramientas de colaboración, como foros para trabajos en grupos, y herramientas de comunicación como chats y salón de clases virtuales.

Al seleccionar una plataforma, se debe escoger si se desea usar una disponible a través de Internet, que permite acceso fácil a una población de estudiantes que está en varios lugares, o instalarla en un servidor de la Universidad, que es posible que restrinja el acceso solo dentro de las instalaciones universitarias o sedes de la Universidad. Si desea usar facilidades de clases virtuales, debe tomar en cuenta que plataformas desarrolladas en USA por lo general corren bien en conexiones Internet de alta velocidad, pero no son adecuadas en conexiones lentas como las que hay en países Latinoamericanos.

Ejemplos:

[BlackBoard](#) (Hecho en USA, versiones en varios idiomas)

[Generación21](#) (Hecho en USA, versiones en varios idiomas)

[Edunova](#) (Hecha en Colombia y adaptada a países latinoamericanos)

Antes de escoger, verifique qué funcionalidad es la que desea, compare costos, y no compre algo muy sofisticado que no vaya a usar completamente.

Inicio

Qué es

Empresas

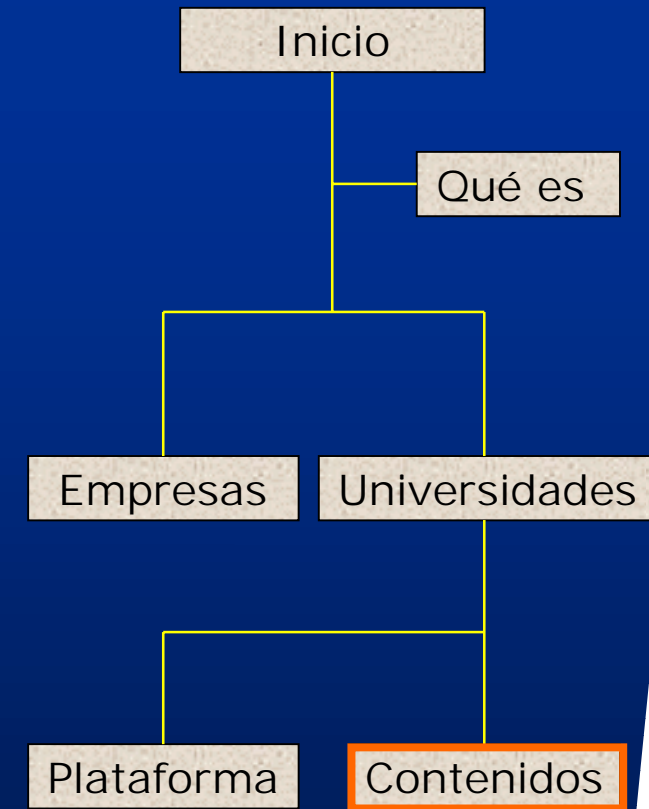
Universidades

Plataforma

Contenidos

Puede oprimir sobre cada uno de los pasos del mapa para navegar

IMPRIMIR



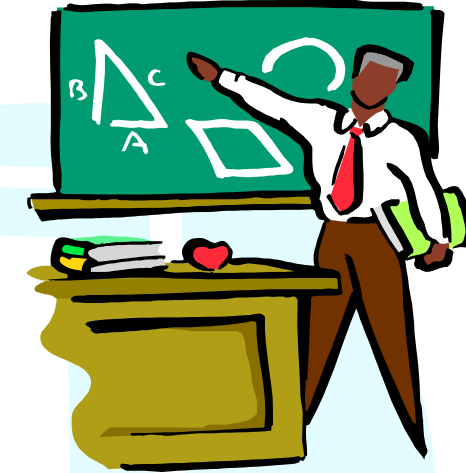
Puede oprimir sobre cada uno de los pasos del mapa para navegar

IMPRIMIR

www.nova-cs.com

Consejero de e-learning

UNIVERSIDADES- Contenidos:



Los contenidos en las Universidades, normalmente los desarrolla personal de la misma Universidad. Hacer contenidos sofisticados, como puede hacerlo una empresa, pueden resultar costosos para las Universidades. Algunos contenidos pueden ser documentos con información, como manuales, libros electrónicos, artículos, etc. Sin embargo, en algunas ocasiones, es posible desarrollar contenidos sencillos, en especial, para ejercicios prácticos que se pueden poner en formato multimedia, o para simulaciones que se deseen hacer, y que se utilicen con frecuencia en varios periodos académicos.

[En este link](#) puede encontrar varios niveles de sofisticación que se pueden tener al desarrollar contenidos, con sus costos aproximados.